



UAZ DUO LEAGUE BASES

SECOND Edition

INFORMACION GENERAL

Te invitamos a participar a la segunda edición de liga de dúos realizada por nuestra organización UAZ GAME CENTER.

Esta liga se desarrollará durante el mes de junio y todas las personas que deseen participar pueden hacerlo. Esta liga es organizada por la plataforma de WhatsApp.

Los mapas a jugar en esta liga, son: Miramar, Erangel, Sanhok, Livik y Karakin. Y de ser posible también Vikendi. Las partidas se llevaran a cabo durante todo el mes, los días martes, miércoles, jueves y viernes a partir de las 21:00 horas Chile dependiendo de qué se puedan armar 2 grupos con la cantidad de inscritos. Siendo que un grupo jugará martes y miércoles, mientras que el otro jugará jueves y viernes.

Las inscripciones se aceptarán hasta la primera semana ya iniciada la liga y al inicio se dará a conocer la lista donde los slots se mantendrán durante toda la liga y también cada día se dará toda la información necesaria antes de iniciar las partidas.

Les pedimos que lean cuidadosamente las bases. También señalar que las inscripciones se llevaran a cabo en nuestra pagina web, cuyo link lo pueden encontrar al final de cada uno de los apartados de estas bases.

Cualquier duda o inquietud que tenga, no duden en comunicarse con algún organizador de la liga.

REGISTRO E INSCRIPCION

Cupos: 80 dúos

Precio inscripción: 2.500 CLP o 4.10 USD

Inicio liga: Junio

Grupo A: Martes 1 de Junio

Grupo B: Jueves 3 de Junio

Entrega de ID a las 20:50

Modo de inscripción

Deberás ingresar a nuestra página web de la liga, donde llenarás el formulario de inscripción a la UAZ DUO LEAGUE. Asegúrate también de proporcionar un correo, al cual le prestes atención, ya que también puede que se utilice para enviar información de la liga.

Una vez que hayas llenado el formulario debes realizar el pago correspondiente para validar la inscripción. Los métodos de pagos disponibles son: Paypal (Pagos Internacionales) y Webpay (Chile). Donde es completamente seguro el pago.

Una vez realizado el pago no habrá reembolsos de ningún tipo, por lo que se recomienda que estés 100% seguro de querer participar junto a tu dúo.

www.uazgamecenter.com

CONFIGURACION DE LAS SALAS

LOOT:

- AR: x3
- Snipers: x3
- SMG: x2
- Escopetas: x1
- Ballesta: x1
- Lanzables: x3
- Melé: x1
- Pistolas: x1
- Elementos médicos: x3
- Equipamiento: x3
- Accesorios: x3
- Munición: x3

CONFIGURACIONES:

- Mira asistida: OFF
- Cierre de zona: x1.2
- Recoger automáticamente: ON
- Abrir puertas automáticamente: ON
- Mostrar pasos y disparos en el mini mapa: OFF



REGLAS



- No utilizar el chat de voz en todos.
- Prohibido el uso de bugs, trampas, hacks, programas de terceros que aportan una ventaja injusta frente a los demás jugadores.
- Prohibido el uso de emuladores.
- Se exige puntualidad y respeto.
- Solo participan cuentas sobre el nivel 35
- Prohibido hacer teaming (Equipo) con otro dúo para beneficio mutuo.
- Esta permitido la toxicidad (Rematar Caja, Matar a Melé o a puños, Lanzar granadas y Bailar en la caja enemiga)
- Cualquier problema o casos especiales, se deben informar a los organizadores y ser autorizados por ellos.
- Cambios de tag o avisos de parches, se deben hacer con 1 hora de anticipación antes de las salas.
- Durante las salas cualquier petición o duda, realizar a la persona a cargo de las listas de slots que son enviadas por el grupo.
- Cualquier inconveniente o peticiones, realizarlas con 1 hora de anticipación.
- Cualquier denuncia hacia otro jugador será considerada solo si el jugador presente pruebas frente a ello. En lo posible avisar en el momento al organizador por interno para que vaya a espectar en vivo la falta que están cometiendo de ser posible. O cualquier prueba con elementos multimedia, servirá.

PENALIZACION



Al no cumplir las reglas establecidas en el apartado anterior se tomaran las siguientes medidas

- Por faltas a salas, llegar tarde o no asistir a todas las salas que corresponden, se te quitará 5 puntos.
- Por faltas de respeto a organización, organizador o al caster en el directo, se descontarán 5 puntos.
- Por utilizar hacks, bugs o emulador, es descalificación inmediata y se anulan todos los puntos.
- Por utilizar cuentas inferiores o personas no inscritas en formulario se descontarán 10 puntos.
- Si se sorprende una persona utilizando el micrófono en todos, se deja sin participar de las siguientes salas del día al dúo.
- Si se sorprenden dúos haciendo teaming, se les prohíbe ingresar a las demás salas del día o a una del día siguiente.
- Si se llevan parches u jugadores no inscritos sin aviso con anticipación y si avisan 5 minutos antes de las partidas, se les anulara los puntajes de las salas donde participaron.

TABLA PUNTUACION

POSICION	PUNTAJE
1	20
2	16
3	12
4	9
5	8
6	7
7	6
8	5
9-15	4
16-20	3
21-30	2
31-35	1
36-40	0
1 kill	2 puntos



PREMIOS

Los premios a repartir en esta liga dependerá de la cantidad de inscripciones y dinero recibido. El premio consta con variadas opciones, los tres primeros lugares pueden optar por dinero o la cantidad dispuesta de dinero, convertirla en uc. También se repartirán un ventilador y tres dedales. Y dejándole a las tres posiciones un cupo para la tercera edición de nuestra liga de dúos.

